

Aufgabe 1:

Märchen spielen oft in einer Fantasiewelt ohne genaue Angaben von Zeit oder Ort. Sie beginnen immer ähnlich. Zum Beispiel mit „Es war einmal ...“ oder „An einem Sommermorgen ...“. Weißt du noch, wie „Der Vogelfänger und der Spatz“ beginnt?

Aufgabe 2:

In Märchen muss die Hauptfigur oft gegen das Böse kämpfen oder fast unlösbare Aufgaben erfüllen. Die Hauptfigur ist am Anfang häufig schwach und wird dann stark und zum Helden. In Märchen kommen oft Fantasiewesen vor. Erinnerst du dich, welche Fantasiewesen Laje Pirê im Märchen fangen muss?

Aufgabe 3:

Tiere oder Pflanzen handeln in Märchen oft schlau und helfen der Hauptfigur. Wer hilft Laje Pirê bei der Erfüllung seiner Aufgaben?

Aufgabe 4:

Märchen haben fast immer ein glückliches Ende. Die Hauptfigur siegt gegen das Böse, und allen außer den Bösewichten geht es danach besser. Weißt du, wer der Bösewicht im Märchen ist?

Aufgabe 5:

Welche Strafe erhält er?